

أولمبياد كرة قدم الробوتوتات

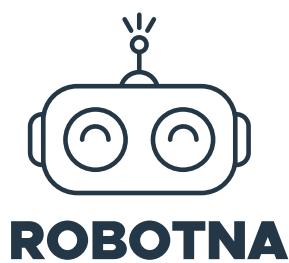
دليل المشاريع الابداعية





أولمبياد كرة قدم الروبوتات

منصة عالمية توحّد الرياضة بالابتكار وتمّنح الشباب زمام القيادة



وزارة التربية و التعليم
Ministry of Education

الدليل الرسمي للبطولة

كانون الأول 6 - 5
2025



Education Partner



Strategic Partner



Community Partner



Media coverage



JORDAN
UNIVERSITY



البيان



JO24



الغد

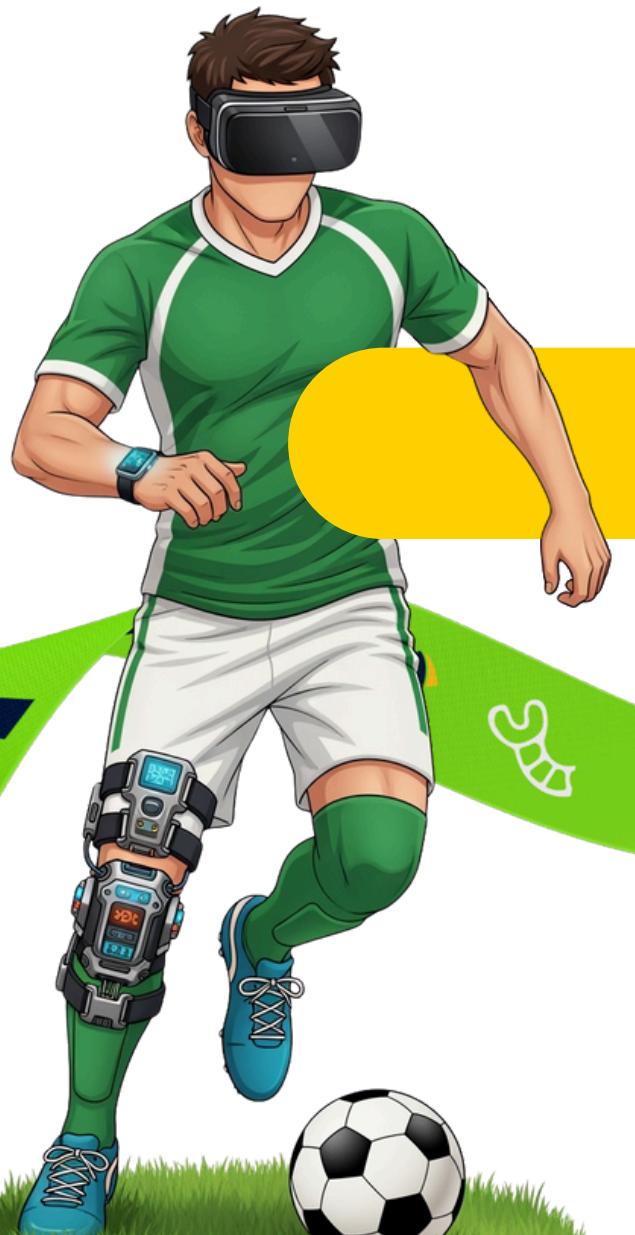




ما هو مشروع الابتكار؟

RFO 4.0 هو جزء أساسى من مشروع الابتكار

في هذا الجزء، يُدعى كل فريق للتفكير خارج حدود المبارزة، واكتشاف طرق التكنولوجيا لتطوير عالم كرة القدم



الهدف واضح وبسيط

اكتشاف تحدٍ حقيقي في كرة القدم، وتقديم حل مبتكر قائم على التكنولوجيا.



اصنع مشروعًا قويًا:

عناصر أساسية لا بد من إدراجهما

كل ابتكار رائع يبدأ بفكرة واضحة.

لتجعل مشروعك قويًا وكمالاً، تأكد من تضمين هذه الثلاثة عناصر:



ما هي المشكلة؟

اشرح تحديًّا حقيقيًّا لاحظته في عالم كرة القدم.
لماذا يهم هذا؟ ومن المتأثر به؟



ما هو حلك الذكي؟

صف فكرتك المبتكرة لحل المشكلة.
هل هي جديدة؟ هل تقدم فائدة حقيقة؟ وهل يمكن
تطبيقها فعليًّا؟



كيف ستغيّر فكرتك عالم كرة القدم؟

أظهر أثر فكرتك.
كيف ستجعل كرة القدم أفضل بفضلها؟



خطوات بناء مشروعك:

انتقل من الفكرة إلى الفيديو النهائي

اتبع هذه الخطوات البسيطة لتحويل فكرتك من مرحلة العصف الذهني إلى الفيديو النهائي:

1

فكرة:

تحدث كفريقي. ما المشكلة الحقيقية في كرة القدم التي ترغبون في حلها؟

2

اختيار الفكرة:

اختر فكرة ذكية ومفيدة وملينة
بالإثارة."

3

بناء العرض التقديمي:

اصنع عرضاً واضحاً وبسيطاً
لتوسيع فكرتك

4

تسجيل الفيديو:

اجعله أقل من 7 دقائق واشرح
المشكلة، الحل، والأثر

5

مراجعة المشروع:

شاهد فيديوك وقم بتحسين أي شيء
غير واضح أو مربك

6

رفع الفيديو:

قدم فيديوك النهائي في الوقت
المحدد عبر منصة RFO

كن مبدعاً، كن واضحاً، وأر العالم فكرتك الرائعة

Innovation Fest for the Next-Gen



اختيار المشكلة

الخطوة الأولى لصنع مشروعك

يجب على فريقك اختيار تحدٍ حقيقي في كرة القدم يحتاج إلى حل ذكي.
إليك بعض الأسئلة المفيدة للتوجيهك

ما الشيء في كرة القدم الذي يمكن تحسينه؟

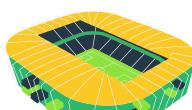
هل لاحظت مشاكل تخص اللاعبين، الجماهير، الحكم، أو المدربين؟

هل يمكن للتكنولوجيا أن تجعل كرة القدم أكثر عدلاً، متعة، أو أماناً؟

فكِّر في المشكلات في:



المعدات
(الكرات، الأحذية، الأهداف)



الملاعب
وتجربة الجماهير



التحكيم
وتسجيل النقاط



الصحة
والسلامة العامة



القوانين
والوقت

اختر مشكلة تهتم بها وتفهمنها جيداً. هذه هي الخطوة الأولى لصنع مشروع قوي!



عملية التصميم الهندسي

خطوة بخطوة

يتبع المهندسون طريقة تفكير خاصة تُعرف بعملية التصميم الهندسي. تساعدهم على حل المشكلات خطوة بخطوة والآن، ستسخدمونها أنتم أيضًا!

إليكم الخطوات التي يمكنكم اتباعها في مشروع الابتكار الخاص بكم:

أسأل

ما هي المشكلة في كرة القدم التي تريد حلها؟

افحص

هل جعل حلك التجربة
أفضل؟

تخيل

ما هي الأفكار التي
لديك؟

اصنع

اصنع نموذجًا، ارسم، حضر عرضاً
تقديميًا، أو أي شيء يوضح حلك.

خطط

اختر الفكرة الأنسب. فكر فيما
تحتاج لشرحه بوضوح.



اشكال المشروع

خطوة بخطوة

التسليم النهائي هو عرض فيديو يوضح فكرتك. لكن الفكرة نفسها يمكن أن تتخذ أشكالاً مختلفة - اختر الشكل الذي يناسب حلك أفضل:

حل برمجي

يمكن أن تكون فكرتك تطبيقاً، لعبة، نظاماً يعتمد على المستشعرات، أو أي حل قائم على البرمجة.

فكرة مقترحة

"يمكنك إعداد عرض واضح (شرايج، ملصقات، إلخ) لتوسيع فكرة مستقبلية لم يتم تفيذها بعد.

نموذج أولي

يمكنك بناء نموذج مادي أو عرض تجريبي صغير لفكرتك باستخدام مواد بسيطة.

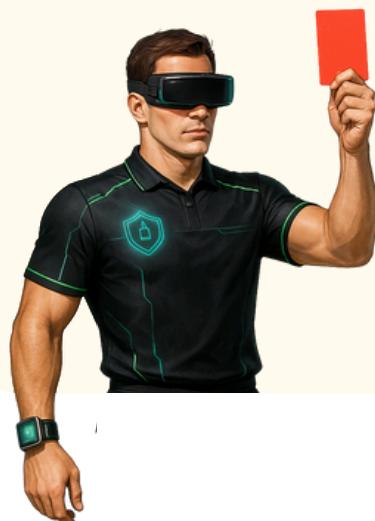


إرشادات الفيديو

خطوة بخطوة

عرضك الفيديو هو الأهم في مشروعك.
 يجب أن يتبع جميع القواعد بدقة. لن تقبل الفيديوهات التي لا تلتزم بالقواعد.

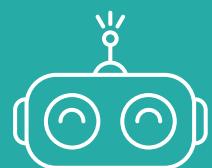
المطلب	التفاصيل
الاتجاه	"أفقي فقطرة" (Landscape)
المدة	يجب أن تكون بين 4 و 7 دقائق – أي فيديو أقصر أو أطول سيتم رفضه
الدقة	"على الأقل Full HD دقة 1080p"
اللغة	"العربية أو الإنجليزية"
المحتوى	"يجب أن يتضمن المشكلة، الحل، والأثر"
المقدم	"يجب أن يظهر ويتحدث عضو واحد على الأقل من الفريق"
التسليم	"رفع الفيديو في الوقت المحدد عبر منصة RFO"



أي فيديو لا يلتزم بهذه القواعد
 سيتم استبعاده.

نموذج تقييم المشروع

المعيار	غير مقبول	مقبول	جيد	ممتاز
قسم المشكلة				
وضوح المشكلة	صعب الفهم	واضح إلى حد ما	واضح وذو صلة	واضح جداً ومحدد
صلة المشكلة بكرة القدم	ارتباط ضعيف	يوجد ارتباط جزئي	مرتبط بوضوح	ارتباط قوي وذو معنى
أهمية المشكلة	قضية بسيطة	تأثير متوسط	مشكلة مهمة	تأثير كبير، تستحق الحل
قسم الحل				
إبداع الفكرة	فكرة أساسية أو مكررة	بها بعض الإبداع	فكرة إبداعية	مبكرة وأصلية جداً
استخدام التكنولوجيا	غير واضح أو مفقود	استخدام أساسي	واضح ومفيد	"ذكي، متكامل" بشكل ممتاز
الجدوى والأثر	غير واقعي أو ضعيف	قابل للتطبيق جزئياً	فكرة عملية	أثر قوي في العالم الواقعي
قسم العرض والفيديو				
وضوح الشرح	مربك	بعض الأجزاء واضحة	واضح ومنظم	واضح جداً وجذاب
الدعم البصري	ضعيف أو معدوم	دعم بصري أساسي	دعم بصري جيد	"ممتاز، مبتكر، ومفيد"
تعاون الفريق	شخص واحد فقط	بعض التعاون	توازن جيد	"ممتاز، عرض مشترك"



ROBOTNA

Robotna Social Company

Building 86 , Omar almukhtar Street
Amman , 11141
Jordan

T +962797087293

E Info@roborna.org

W Roborna.org