

ROBOTNA



# أولمبياد كرة قدم الروبوتات

دليل المشاريع الابداعية

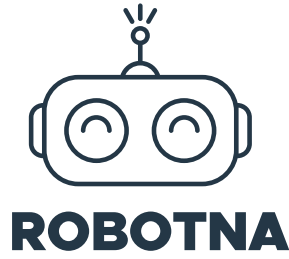






# أولمبياد كرة قدم الروبوتات

منصة عالمية توحد الرياضة بالابتكار وتمنح الشباب زمام القيادة



وزارة التربية و التعليم  
Ministry of Education

## الدليل الرسمي للبطولة

كانون الأول 6 - 5  
2025



Education Partner



Strategic Partner



Community Partner



Media coverage





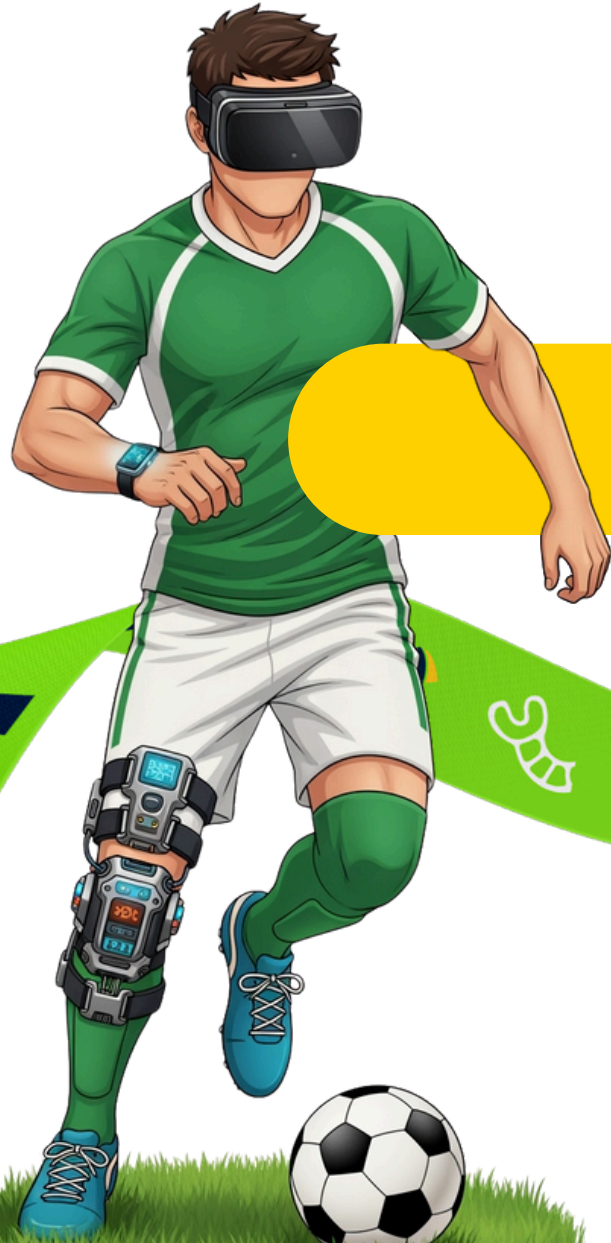
# ما هو مشروع الابتكار؟

## مشروع الابتكار هو جزء أساسي من RFO 4.0

في هذا الجزء، يُدعى كل فريق للتفكير خارج حدود المباراة، واكتشاف طرق التكنولوجيا لتطوير عالم كرة القدم

## الهدف واضح وبسيط

اكتشاف تحدٍ حقيقي في كرة القدم، وتقديم حل مبتكر قائم على التكنولوجيا.



## اصنع مشروعًا قويًا:

عناصر أساسية لا بد من إدراجها

### كل ابتكار رائع يبدأ بفكرة واضحة.

لتجعل مشروعك قويًا وكاملاً، تأكد من تضمين هذه الثلاثة عناصر:



#### ما هي المشكلة؟

اشرح تحديًا حقيقيًا لاحظته في عالم كرة القدم.  
لماذا يهم هذا؟ ومن المتأثر به؟



#### ما هو حلك الذكي؟

صف فكرتك المبتكرة لحل المشكلة.  
هل هي جديدة؟ هل تقدم فائدة حقيقية؟ وهل يمكن  
تطبيقها فعليًا؟



#### كيف ستغيّر فكرتك عالم كرة القدم؟

أظهر أثر فكرتك.  
كيف ستجعل كرة القدم أفضل بفضلها؟





## خطوات بناء مشروعك:

انتقل من الفكرة إلى الفيديو النهائي

اتبع هذه الخطوات البسيطة لتحويل فكرتك من مرحلة العصف الذهني إلى الفيديو النهائي:

1

**فكر:**

تحدث كفريق. ما المشكلة الحقيقية في كرة القدم التي ترغبون في حلها؟

2

**اختيار الفكرة:**

اختر فكرة ذكية ومفيدة ومليئة بالإثارة.

3

**بناء العرض التقديمي:**

اصنع عرضًا واضحًا وبسيطًا لتوضيح فكرتك

4

**تسجيل الفيديو:**

اجعله أقل من 7 دقائق وشرح المشكلة، الحل، والأثر

5

**مراجعة المشروع:**

شاهد فيديوكم وقم بتحسين أي شيء غير واضح أو مربك

6

**رفع الفيديو:**

قدّم فيديوكم النهائي في الوقت المحدد عبر منصة RFO

## كن مبدعًا، كن واضحًا، وأر العالم فكرتك الرائعة

Innovation Fest for the Next-Gen



## اختيار المشكلة

الخطوة الأولى لصنع مشروعك

يجب على فريقك اختيار تحدٍ حقيقي في كرة القدم يحتاج إلى حل ذكي.  
إليك بعض الأسئلة المفيدة لتوجيهك

ما الشيء في كرة القدم الذي يمكن تحسينه؟

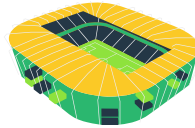
هل لاحظت مشاكل تخص اللاعبين، الجماهير، الحكام، أو المدربين؟

هل يمكن للتكنولوجيا أن تجعل كرة القدم أكثر عدلاً، متعة، أو أماناً؟

فكر في المشكلات في:



المعدات  
(الكرات، الأحذية، الأهداف)



الملاعب  
وتجربة الجماهير



التحكيم  
وتسجيل النقاط



الصحة  
والسلامة العامة



القوانين  
والوقت

اختر مشكلة تهتم بها وتفهمها جيداً. هذه هي الخطوة الأولى لصنع مشروع قوي!





# عملية التصميم الهندسي

## خطوة بخطوة

يتبع المهندسون طريقة تفكير خاصة تُعرف بعملية التصميم الهندسي. تساعدكم على حل المشكلات خطوة بخطوة والآن، ستستخدمونها أنتم أيضًا!

إليك الخطوات التي يمكنكم اتباعها في مشروع الابتكار الخاص بكم:

## اسأل

ما هي المشكلة في كرة القدم التي تريد حلها؟



## اشكال المشروع

خطوة بخطوة

**التسليم النهائي هو عرض فيديو يوضح فكرتك.**  
لكن الفكرة نفسها يمكن أن تتخذ أشكالاً مختلفة – اختر الشكل الذي يناسب حلك أفضل:

### حل برمجي

يمكن أن تكون فكرتك تطبيقًا، لعبة، نظامًا يعتمد على المستشعرات، أو أي حل قائم على البرمجة.

### فكرة مقترحة

"يمكنك إعداد عرض واضح (شرائح، ملصقات، إلخ) لتوضيح فكرة مستقبلية لم يتم تنفيذها بعد.

### نموذج أولي

يمكنك بناء نموذج مادي أو عرض تجريبي صغير لفكرتك باستخدام مواد بسيطة.



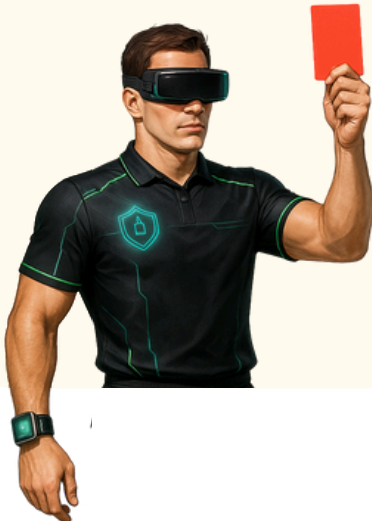


## إرشادات الفيديو

### خطوة بخطوة

**عرضك الفيديو هو الجزء الأهم في مشروعك.**  
 يجب أن يتبع جميع القواعد بدقة. لن تُقبل الفيديوهات التي لا تلتزم بالقواعد.

المتطلب	التفاصيل
الاتجاه	"(Landscape) أفقي فقط"
المدة	"يجب أن تكون بين 4 و 7 دقائق – أي فيديو أقصر أو أطول سيتم رفضه"
الدقة	"(1080p) على الأقل Full HD دقة"
اللغة	"العربية أو الإنجليزية"
المحتوى	"يجب أن يتضمن المشكلة، الحل، والأثر"
المقدم	"يجب أن يظهر ويتحدث عضو واحد على الأقل من الفريق"
التسليم	"RFO رفع الفيديو في الوقت المحدد عبر منصة"



**أي فيديو لا يلتزم بهذه القواعد  
سيتم استبعاده.**



## نموذج تقييم المشروع

ممتاز	جيد	مقبول	غير مقبول	المعيار
قسم المشكلة				
واضح جدًا ومحدد	واضح وذو صلة	واضح إلى حد ما	صعب الفهم	وضوح المشكلة
ارتباط قوي وذو معنى	مرتبط بوضوح	يوجد ارتباط جزئي	ارتباط ضعيف	صلة المشكلة بكرة القدم
تأثير كبير، تستحق الحل	مشكلة مهمة	تأثير متوسط	قضية بسيطة	أهمية المشكلة
قسم الحل				
مبتكرة وأصلية جدًا	فكرة إبداعية	بها بعض الإبداع	فكرة أساسية أو مكررة	إبداع الفكرة
ذكى، متكامل "بشكل ممتاز"	واضح ومفيد	استخدام أساسي	غير واضح أو مفقود	استخدام التكنولوجيا
أثر قوي في العالم الواقعي	فكرة عملية	قابل للتطبيق جزئيًا	غير واقعي أو ضعيف	الجدوى والأثر
قسم العرض والفيديو				
واضح جدًا وجذاب	واضح ومنظم	بعض الأجزاء واضحة	مربك	وضوح الشرح
ممتاز، مبتكر، "ومفيد"	دعم بصري جيد	دعم بصري أساسي	ضعيف أو معدوم	الدعم البصري
ممتاز، عرض "مشترك"	توازن جيد	بعض التعاون	شخص واحد فقط	تعاون الفريق







**ROBOTNA**

**Robotna Social Company**

Building 86 , Omar almukhtar Street  
Amman , 11141  
Jordan

T +962797087293  
E [Info@roborna.org](mailto:Info@roborna.org)  
W [Roborna.org](http://Roborna.org)